

АВС покер

Статья с одного из буржуйских сайтов.

Вступление.

Цель этой статьи состоит в том, чтобы помочь начинающим игрокам улучшать их игру. Стратегии и понятия, предложенные в этом тексте касаются игры на длинном столе (8-10 игроков).

В техасский безлимитный покер раньше больше играли в турнирном варианте, но в последнее время вслед за подъемом в турнирном виде, бурно развивается и вариант кеш-игры. Другая причина возросшей популярности в том, что по сравнению с публичными казино онлайн-покеры более адаптированы к этой игре, и для них не так критично что игроки быстрее разоряются, теряя свой бай-ин, так как процесс привлечения новых игроков для них проще и быстрее.

Техасский безлимитный покер недружелюбен для новичков, так как игра требует и вознаграждает крепкую агрессивную игру. Также требуются умение хорошо читать игру, что позволяет больше “играть” игроков чем карты. Если вы только собираетесь начать играть в NL, то вы должны стартовать с очень небольших ставок в кеш-играх или турнирах. Это позволит вам, не подвергая свой бюджет риску, начать осваивать тайт-агрессивный стиль, который наиболее предпочтительный в турнирной игре.

Замечу, что существует множество стилей, позволяющих выигрывать в NL. Даже вполне возможно, что великий игрок может выигрывать больше, играя каждую сдачу, чем крепкий игрок, играющий только 15% рук.

Различия между лимитным и безлимитным техасским холдемом.

Наибольшее различие между лимитным и безлимитным техасским холдемом заключается в возрастании ценности позиции и силы руки. Позиция более важна в NL потому что решения, которые вы принимаете, имеют большее воздействие на ваш стек. Если вы заманили в ловушку кого-нибудь, используя позицию, вы можете выиграть весь стек, а не несколько ставок как в лимите. Большие коннекторы, такие как АК, АQ, КQ уменьшаются в цене, когда вы играете NL, так как они имеют тенденцию выигрывать маленькие банки, и проигрывать большие. Также все пары увеличиваются в цене, когда вы играете NL, так как часто позволяют удвоить свой стек, когда они улучшаются до сета. Большие пары также увеличиваются в цене когда вы играете NL, поскольку также позволяют раскрутить оппонента на стек.

В NL требуется учитывать размер стеков у игроков за столом. Размеры стеков могут влиять на решения, которые вы принимаете. Рассмотрим несколько примеров:

1. Вы имеете 500\$ и ваш оппонент имеет 25\$, блайнды 2\$-4\$. Вы сидите на BB с J10s и ваш оппонент поставил все фишки с ранней позиции. Все игроки упали. В этой ситуации вы определенно должны упасть, так как вы определенно позади и уравнивание не выгодная игра. Предположим что этот игрок имеет в стеке не 25\$ а 500\$, в этом случае уравнивание рейза 25\$ врага может быть допустимым, т.к. вы имеете шанс выиграть 500\$ рискуя 21\$. Решения уравнивать или нет зависит от того как хорошо вы и ваш оппонент играете на флопе.
2. Вы имеете 1000\$ и ваш противник имеет 1000\$ блайнды 2\$-4\$. Вы держите QQ и поднимаете до 20\$. Ваш оппонент, сидящий за вами, двигает в центр все свои фишки. Вы должны упасть, кроме случая что вы точно знаете что у оппонента не AA и KK. Если бы у вашего противника в стеке было бы только 60\$, то вы должны уравнивать так как у него может

быть широкий спектр рук и можно надеяться что и него может не быть AA и KK.

Ключевые навыки к становлению хорошего игрока в NL.

- играть небольшое число рук (терпение, дисциплина),
- грамотная селекция столов (требуется во всех играх),
- дисциплина (способность ждать хорошую руку и не суетиться),
- чтение противников
- храбрость
- хорошая сопротивляемость тильту

Общие положения

Главные советы игроку NL

1. Не играть много стартовых рук: в стандартной игре 2\$-4\$ вы должны смотреть флов в 20-30% сдач. Это означает, что нужно падать AJ в ранней КТ в средней и QT в поздней позиции.
2. Аккуратно выбирайте столы: играйте только на тех столах, на которых вы имеете преимущество. Вы должны иметь хотя бы несколько слабых игроков, за тем столом, на который вы решили сесть
3. Старайтесь играть по игрокам, постарайтесь поскорее разобраться кто играет на слабых руках, кто падает, встретив агрессию, кто делает ставку на дровах, кто уравнивает большую ставку со слабой рукой и пытается улучшиться, кто блефует, кого можно заблефовать и т.д.
4. Деритесь или убегайте: выбирайте между fold и raise/bet (если вам позволяют шансы). Вы должны избегать игры call, кроме тех случаев, когда вы имеете на это причины (подобно созданию ловушки для противника).
5. Окажите уважение большим бетам и рейзам; это особенно верно для терна и ривера, где большинство игроков не блефует.

Самые распространенные ошибки игрока NL

1. Не верит, что он бит, теряя целый стек в одну сдачу.
2. Уравнивание ставки со слабой рукой.
3. Игра большого количества рук
4. Не рейзе префлоп с премиум руками (особенно если есть лимперы) и затем идя слишком далеко постфлоп.
5. Повышая слишком много или слишком мало (рискуя многим, для выигрыша молодого / не защищая руку).

Игра до флопа.

Ранжирование рук в NL.

Лучшие стартовые руки в NL:

1. Пары AA-22
2. Большие одноцветные коннекторы AKs & AQs
3. Большие коннекторы AKs & Aqs

Требования к стартовым рукам.

Эти требования очень хорошо подходят к тайт-агрессивному стилю. Для не очень опытных

игроков это хороший путь начать изучать игру.

Избегайте играть проблемные руки, которые могут потребовать трудных решений в последующем. Если вы ранее никогда не играли в NL ограничте спектр играемых рук до пар AA-22, АК и АQ. Играя только эти руки вы не будете попадать в сложные ситуации но сможете выигрывать большие банки. Игра с таким ограниченным спектром рук требует огромной дисциплины, так как вы будете участвовать в очень ограниченном количестве сдач. Игра в таком стиле даст вам время для изучения стилей и привычек соперников, с которыми вы играете.

Далее приведены минимальные требования к стартовым рукам тайт-агрессив стратегии.

Минимальные руки для игры в тайт-агрессивном стиле

Позиция Не пара Пара

9 АК 99

8 АQ 88

7 АQ 77

6 Аjs 66

5 Аts 55

4 А9s, КQs 44

3 (cut off) Аxs, КJs 33

2 (button) Аxs, КTs, QJs, JTs 22

1 (SB) Аxs, К9s, QTs, J9s 22

0 (BB)

Как изменять таблицу в зависимости от действий оппонентов.

Если до вас были лимперы, делайте рейз только с премиум руками, такими как АК и АА-JJ, и возможно сконяйтесь к лимпу с средними руками, так как они более играбельны в мультипотях.

Если был рейз, посмотрите на оппонента и решите что выбрать. Если враг силен, то лучше raise/fold. Если противник не силен, то можно предпочесть call, т.к. вы можете выиграть большой банк, улучшившись на флопе. Рерайза сильного игрока с АК and АА-JJ вы предпочитаете сразу выиграть банк, иначе с другими руками фолд. Склоняйтесь просто уравнивать рейз плохого игрока со всеми парами, АК и АQ, но только если вы имеете позицию и скорее всего на флоп вы выйдете вдвоем. Вы делаете это для того чтоб расставить ему ловушку, если вы поймаете флоп, вместо того чтоб выбивать его из пота немедленно.

Лимп или райз:

Рейзите с АА-QQ, АК, АQ с любой позиции.

В основном все другие стартовые руки лучше лимпить. Хотя вы иногда можете ререйзить и с ними, защищая свои блайды, а также можете рейзить когда все до вас упали и вы в поздней позиции.

Разнообразьте свою игру, изредка рейза и уравнивая с руками, которые вы обычно не играете. Это затруднит чтение вас оппонентами.

Общие префлоп советы.

Чаще вы должны рейзить/ререйзить старшие пары и коннекторы, чтоб заставить младшие пары и коннекторы платить за игру против вас. Помните что они (младшие пары и

коннекторы) часто позволяют удвоиться, если ловят флоп (хотя многие начинающие это не понимают и падают с ними префлоп очень часто)

Предерживайтесь игры с сильными руками. Так вы реже окажитесь в ситуации, когда у вас вторая лучшая рука.

Старайтесь в основном рейзить около 3ББ, что позволит вам сохранить деньги, если вас перерейзят или уравниют с сильной рукой. Если до вас были лимперы поднимайте на 4-6 ББ.

Указывайте уважение сильным тайтовым игрокам (например, лучше выбросить AQ если такой игрок сделал рейз из ранней позиции)

Когда слабый игрок участвует в поте, старайтесь тоже выйти на флоп.

Успел не до конца, последняя треть, когда уж получится.

Шансы в техаском покере.

Шансы к банку.

Шансы к банку – это то что вы используете, чтобы вычислить имеет ли ваша игра положительное матожидание. Шансы определяются отношением банка и сделанной ставки. Например, если банк 100\$ и вы делаете ставку 10; шансу к банку 10 к 1. Для вычисления выших шансов к банку вы должны знать сколько вы имеете аутсов, т.е. карт которые вас улучшают до победы, в этот момент. Например, если на флопе вы имеете флеш-дро в червях, то вы имеете 9 аутсов достроить свою руку. Всего в игре 13 чевей, вы держите 2 и на флопе 2, что оставляет в колоде 9 чевей. Если вы взгляните на таблицу, представленную ниже, вы заметите, что вы имеете 35% шанс улучшиться на терне или ривере, если на флопе имеете 9 аутсов. Это слегка больше чем 1 из 3 раз, что значит, если вам надо заплатить 10\$ чтобы выиграть 30\$ или больше то тянуть флеш-дро корректно.

Главное правило: каждый аутс дает вам 4% шанс улучшиться на терне или ривере.

Например, 5 аутсов дает вам около 20% шансов улучшиться, 6 аутсов около 24% и т.д.

Аутсы рук, требующих улучшения

Флеш-дро с двумя оверкартами или флеш-стрит-дро 15 аутсов

Флеш-дро с одной оверкартой 12 аутсов

Флш-дро 9 аутсов

Двухсторонний флеш-дро 8 аутсов

Две оверкарты 6 аутсов

Стрит “в дырку” 4 аутса

Процент улучшиться на терне и на терне или ривере, имея аутсы на флопе

Количество аутсов % на терне % на терне или ривере

1 2.2 4.3

2 4.3 8.4

3 6.5 12.5

4 8.7 16.5

5 10.9 20.4

6 13.0 24.1

7 15.2 27.8

8 17.4 31.5

9 19.6 35.0

10 21.7 38.4

11 23.9 41.7
12 26.1 45.0
13 28.3 48.1
14 30.4 51.2
15 32.6 54.1
16 34.8 57.0
17 37.0 59.8
18 39.1 62.4
19 41.3 65.0
20 43.5 67.5

Игра на флопе.

Игра на флопе очень важна в NL. Жизненно необходимо определить силу вашей руки. Критически важно развивать способность понимать насколько сильна рука и определять случаи, когда у нас возможно вторая лучшая рука. Для этого нужно четко представлять относительную силу руки. С хорошей рукой надо обычно ставить, чтобы защитить свою руку и не быть перетянутым противником. Обычно на флопе вы должны или давать или падать.

Чрезвычайно важно всегда корректно представлять на флопе силу своей руки.

Чтобы выбрать правильное действие на флопе нужно учитывать следующие моменты:

1. Что вы имеете на флопе, относительную силу комбинации (стрит-дро, флеш-дро, сет, пару и т.д.)
2. Рейзил ли кто-нибудь префлоп? Сильный ли это игрок?
3. Какая позиция у вас относительно рейзера?
4. Количество противников в игре (тяжело пытаться блефовать против 3 и более игроков, существует большая вероятность, что кто-нибудь из них имеет сильную руку)?
5. Размер вашего стека и стеков оппонентов.

Когда против вас на флопе ставят, не имея руки, вы должны обычно падать, за исключением случаев когда вы имеете большое сомнение в силе вашенго оппонента. Учет шансов к банку критично для определения продолжать ли игру. Помните, ваш противник может быть как пустой так и обладать очень сильной рукой. Даше если ваша рука достаточно хороша, вы все равно можете быть аутсайдером.

Конечно вы не всегда должны падать. Фактически, время от времени вы должны встречать врага ререйзом, когда думаете, что имеете хорошие шансы быть впереди или выкинуть противника из игры. Следовательно вы перекладываете ответственность за решение на оппонента и он может сделать ошибку.

Старайтесь без необходимости избегать уравнивания, кроме тех случаев, когда вы имеете на это причины (подобно медленной игре очень сильной комбинации, игры дро в мультипоте и т.п.) В редко будите иметь корректные шансы для уравнивания в NL, особенно если противники не ставят мало или дают бесплатную карту. Уравнивая среднии руки вы ставите в себя в ситуации, в которых нужно чтение оппонентов и умение делать резкие ставки чтобы быть успешным.

Типичные ситуации на флопе.

Возможны следующие типичные ситуации:

Очень сильная рука (верхние две пары, сет)

- часто медленная игра на нескоординированной доске побуждает противников действовать со второй лучшей рукой
- однако если доска скоординирована и в игре несколько игроков, вы должны сделать большую ставку, заставляя соперников платить за попытку перетянуть вас. Чем большую ставку они забывают, тем большую ошибку они совершат. И именно так вы делаете деньги в покере: заставляете людей платить за попытку перетянуть вас.

Сильная рука (оверпара, топ пара со старшим киккером)

- обычно ставте в размере банка чтоб защитить руку (как правило выдавливая оверкарты и заставляя платить дро)
- однако, вы должны быть готовы скинуть руку, если против вас ставят больше банка или рейзят вас, так как соперник может иметь оверпару, сет или две пары. Обычно вы не должны играть с топ парой на весь стек!
- если вы поставили и вас уравнило несколько противников и вы должны серьезно подумать относительно силы своей руки, маловероятно что все противники тянут

Средние руки (топ пара со слабым киккером, средняя пара с А киккер, вторая покет пара, и т.д.)

- чаще всего, вы должны избегать ставить с такой рукой, когда вы в ранней позиции и позади вас много противников или когда вы играете против хитрых противников склонных к медленной игре. Вы хотите получить бесплатную карту, особенно к своей покет паре на терне или возможно уравниять или перерейзить ставку соперника из поздней позиции.
- однако, если все прочекали до вас и вы в поздней позиции вы должны ставить
- если против вас поставили или перерейзили вас, то вы должны падать. Вы не имеете инициативу и возможно тянете 2-5 аутсов

Руки требующие улучшения (натс флеш-дро, натс стрит-дро)

- если вы имеете 11 аутсов и больше и тянете натс флеш или стрит, что требует как минимум одну оверкарту (старше чем любая карта на доске), вы должны разнообразить свою игру бета/чек-рейз/рейз в попытке выиграть пот немедленно или поймать свои аутсы в дальнейшем,
- если вы играете против коллинг стейшн, такая стратегия не очень выгодна, так как вам сложно выиграть пот полублефом. С таким типом рук также возможна игра чек-рейз/алын, если у вас короткий стек и банк достаточно большой. Играя так вы имеете два способа победить: заставить соперника сброситься и перетянуть его впоследствии. Вы имеете 33-53% шансов на успех в зависимости от того сколько вы имеете аутсов от 8 до 14
- иногда корректно просто уравнивать ставку на флопе потому что вы имеете скрытые шансы (имплаед одсы). Такая игра зависит от размеров стеков и от размера ставки соперника. Против ставки слабого игрока с большим стеком возможно просто ураниять, чтобы попытаться удвоиться, если поймается нужная карта на терне.

Различные типы рук на флопе.

Неубиваемые монстры (каре, старший фу-хаус, натс флеш)

- С этим типом рук основная проблема – получить как можно больше с противников
- Построение банка, если никто не проявляет инициативу (часто малекой ставкой/рейзом, дающим шансу к банку соперникам). Когда вы ставите 30-50% банка в мультипоте, многие противники склонны уравнивать/повысить с дро и другими слабыми руками

- строя банк, убедитесь что вы оставили возможность противником сделать “move”- резкую ставку/блеф

Убиваемые монстры (маленький фул-хаус, не натсовый флеш, не натсовый стрит)

- с такой рукой также возможна медленная игра до терна (если карта на терне оставляет вам сильную руку) или сразу поставить на флопе
- если вы решили поставить на флопе, будьте готовы играть на весь стек
- иногда лучшая стратегия подождать до терна и посмотреть что за карта выпала, и если выпала неопасная карта развернуть/наехать на терне. Недостаток такой игры в том, что вы позволяете перетянуть вас, если противник поймает старший флеш, стрит или фул-хаус. Также плохая карта может уменьшить силу вашей руки и не позволит атаковать. Важно не влюбляться в свою руку, если выподает опасная карта на терне.

Старший/Средний/Младший сет

- если доска сильно скоординирована (2/3 карты одной масти и/или 2/3 по порядку) вы должны ставить, выбрасывая противников из банка немедленно, так как почти любая карта на терне может быть опасной для вас. Несколько игроков могут увязаться за вами, поэтому ставка в районе 200-300% от банка может быть неплохой идеей. Если кто-то уже имеет стрит или флеш, то вы по крайней мере имеете 34% улучшиться до фул хауса.
- если доска не скоординирована, вы можете попробовать медленную игру, уравнивая или повышая ненамного, заманивая соперников. Небольшие ставки лучше работают когда есть карты из игральбальной зоны (например, от 9 и выше), так как в этом случае больше шансов что кто-нибудь что-нибудь имеет
- помните, с сильной рукой вы должны стремиться оставить соперников в игре, так долго пока не существует реальной опасности быть перетянутым. Учитывайте какие соперники остаются в игре.

Старшие две пары или старшая и младшая пара

- Играйте как будто у вас сет
- возможна медленная игра
- если доска хорошо скоординирована, вы обычно хотите забрать банк сразу, можно сделать большую ставку (200-300% от банка)
- если вы поймали слабого туза, заставляйте платить АК, АQ

Две нижние пары

- вы должны защитить свою руку бета и рейзя. Хотя такая рука и выглядит сильно, но она может быть очень легко перетянута. Предположим вы поймали так свои коннекторы, тогда соперник может как минимум тянуть стрит. Наприме, вы держите 98s и выпадает флоп K-9-8, любая карта из K, Q, J, T, 7, 5 на терне может быть опасной для вас, а если есть возможность флеш-дро то ситуация еще хуже
- будьте осторожны если доска на терне сдвоиться и вы не улучшитесь до фула, если кто-то имеет оверпару, то он вас бьет

Оверпара

- для получения больших денег в агрессивной игре, иногда возможно медленная игра с оверпарой (AA-KK) – лимпя, уравнивая до флопа, с надежной что кто-нибудь проявит активность и вы сможете ререйзить до флопа. Со старшей парой вы должны избегать

выходить на флоп с более чем одним или двумя оппонентами

- если доска не скоординирована и вы против одного или двух оппонентов рассмотрите слоуплей со старшей оверпарой AA-KK

- если у вас средняя оверпара ситуация отличается. Вы хотите выиграть банк на флопе, вашу руку могут перетянуть на терне

- будьте осторожны при флопе типа 9-8-7, T-9-8, J-T-9, особенно если есть возможность флеш-дро. Если кто-то проявляет активность, то возможно вы уже быты или имеете много шансов быть перетянутым

Старшая пара, кикер туз

- чаще всего ставте на флопе и продолжайте на терне, так как часто слабые игроки остаются в игре с худшим киккером или слабой рукой. Будьте уверены, что вы ставите достаточно, чтобы защитить свою руку

- заметьте, что есть большое различие между флопом K-7-3 разноцветными и K-J-9 с возможностью флеш-дро, когда вы держите АК, в первом случае возможно рассмотреть возможность медленной игры, во втором случае вы должны атаковать, так как почти любая карта на терне может быть опасной

- например, вы держите AT и флоп T-7-2, вы хотите выиграть банк на флопе или заставить руки типа 98, T9, JT, QT, KT платить вам. Замечу, что любые 6,J,Q или K могут быть опасными для вас.

Старшая пара, слабый киккер.

- Если не было префлоп-рейза, обычно ставте, чтоб забрать банк, так как возможно у вас лучшая рука. Если 4 и более игроков в игре склоняйтесь сдать без борьбы

- в общем случае, вы должны упать если солидный игрок делает ставку в размере банка, так как есть большая вероятность, что он бьет вас киккером или имеет оверпару. Будьте особенно осторожны уравнивать, если позади вас есть игроки, потому что вы уже не выдерживаете дополнительную ставку.

- избегайте заходить с этими руками слишком далеко, кроме случаев когда вы имеете дополнительные шансы. Например, вы имеете 98s и флоп 6-7-8 с двумя картами вашей масти. Хотя вы имеете только топ пару со слабым киккером будьте готовы играть на весь стек. Вы имеете 20 аутсов (!) перетянуть руку типа AA, что делает вас против нее фаворитом.

Как использовать Poker Tracker

Было немного свободного времени, решил перевести для форумчан очень хорошую статью. Возможно стоило создать тему в общих вопросах, но так как автор писал для NL форума, и так как я играю NL хочется чтоб NL форум развивался, решил сделать тему здесь, но вроде может помочь и тем кто играет лимит.

Автор - Ponkey, перевод поста с 2+2.

Хотя этот пост с практическими рекомендациями, но скорее всего он не для форума поддержки программного обеспечения; этот пост призван показать людям, как они могут использовать данные Покер Трекера (Poker Tracker - PT), чтобы найти недостатки в их игре.

Не проходит и недели, чтоб кто-нибудь не спросил правильно ли он играет. В этом посте дюжина возможностей получить направление по улучшению игры, используя свою статистику РТ. В то же время верно и то, что РТ может только найти проблему, но не может ее решить.

Я собираюсь предложить вам, с определенными допущениями, инструкции для проверки своей игры. Все они – моя собственная интерпретация, и другие люди могут очень сильно не соглашаться со мной.

Достаточно ли у вас префлоп агрессия?

Для ответа на этот откройте вашу статистику и перейдите на страницу “position stats”. Для каждой позиции, кроме малого блайнда, разделите "PF Raise %" на "Vol. Put \$ In Pot". Если вы получили число меньше чем 0.5 то вы недостаточно агрессивны в этой позиции.

Агрессивность – относительная величина, которая должна быть функцией от вашей лузовости. Вы можете быть игроком бьющим низколимитный NL, имея VPIP как 12% так и 30%, но вы должны быть достаточно агрессивным. Моя основная директива, что вы должны рейзить как минимум половину рук, с которыми решили участвовать в раздаче, для каждой позиции на столе.

Учитываете ли вы позицию?

Позиционное понимание означает, что вы понимаете комментарий Эда Миллера, который в своей статье заметил:

Из того количества денег, которые вы ставите, играя в покер, подавляющее большинство должно ставиться когда вы имеете позицию. Только небольшой процент ваших вложений должно приходиться на те ситуации, когда вы позицию не имеете.

Для проверки этого идите на “position stats” и взгляните на VPIP от Button до UTG. Вы должны увидеть что показатель устойчиво уменьшается. Я предпочел бы, чтоб показатель VPIP на Button вдвое превосходил VPIP на UTG, но если он хотя бы на 50% превосходит, то уже вполне нормально.

Как вы крадете блайнды?

Чтобы проверить как вы крадете блайнды идите General Info. Tab и посмотрите "Att. To Steal Blinds". Было б неплохо, если число было б как минимум 20% (лично я предпочитаю более 30%, но я очень агрессивен в этих ситуациях). Если вы пытаетесь украсть меньше 20% блайдов, то недобираете много денег за столом.

Далее кликнете на "Filters..." и под "Chance to Steal Blinds" выбираете "Chance to Steal & Raised". Нажимаете ОК и смотрите число. Оно показывает как часто вы пытались украсть блайнды и получали отпор. Под "Totals" смотрим статистику "BB/Hand". Она показывает сколько вы выигрываете (проигрываете) за одну попытку украсть блайнды. Если вы умножите это число на 100, то полученное число должно как минимум вдвое превосходить ваш "RTBB/100" средний уровень выигрыша. Если это не так, то вы должны серьезно подумать над улучшением игры когда вы воруете блайнды или имеете возможность это сделать. Кража блайдов должна быть чрезвычайно выгодной, если это не так вы должны усиленно поработать над своей стратегией.

Защита блайдов.

Нажмите "Turn Filter Off" и затем снова нажмите "Filters...". Под "Blind Status" нажмите "Either Blind." Далее под "Vol. Put \$ In Pot" кликните "Put Money In." Это покажет вам сколько вы теряете будучи блайндами. Значение "BB/Hand" около -0.375 показывает что ваша игра

эквивалентна игре всегда fold на блайндах. Если показатель больше -0.375 вы своей игрой сохраняете часть денег, вложенных блайндом, если меньше вы увеличиваете свои убытки. Если вы снова выберите "Filters..." и перейдете под "Steal Attempted Against Your Blind" и нажмете "Steal Attempted." вы увидите что происходит когда вы решили защищаться на блайдах. Снова, если показатель больше "магического числа" -0.375 вы своей игрой сохраняете деньги, если меньше – вы теряете.

Игра один-на один

Нажмите "Turn Filter Off," затем снова нажмите "Filters...". Под "Hands With Between... Players Seeing The Flop" измените значение от "0 to 10 players" на "2 to 2 players.". Нажмите "OK" и вы увидите что вы имеете когда оказываетесь были один-на один префлоп и вышли на флоп. Посмотрите как ваша статистика в этой ситуации. Если все выглядит ОК, вернитесь обратно к "Filters..." и под "Pre-flop Raise" выберите "No Raise." Это покажет вам как вы играете когда не было префлоп райза и вы оказались один-на один на флопе (это включает ситуацию когда вы вошли лимпом и кто-то сделал рейз, но не включает ситуации когда вы рейзер). Положительно ли это число? Если нет, то это сигнал, что вы имеете проблемы в игре когда вы не префлоп-рейзер, особенно в ситуации когда вы не дополняли пот.

Мультипоты.

Очистите фильтр идите под фильтры. Измените показатель "Hands With Between... Players Seeing The Flop" на значение "3 to 10 players." Это покажет вам как вы играете в мультипотях. Если все выглядит хорошо, вернитесь обратно и выберете "No Raise" под "Pre-flop Raise." Все еще положительно? Если так, то вы выбираете правильное время для игры в мультипотях, а также хорошо играете постфлоп.

Розыгрыш пар.

Под "Filters..." измените "Type of Hole Cards" на "Pairs." Это покажет как вы вообще играет пары. Ваш общий VPIP должен быть экстремально велик, исключения могут быть, если вы играете на экстремально необычном столе. Я был бы удивлен, увидев показатель меньше чем 85%. Пары создают чрезвычайно сильные комбинации, которые очень хорошо защищены, если вы их не играете при каждом удобном случае, вы не добываете деньги. Также ваш Total PFR% с этими руками должен быть достаточно высок – по крайней мере 1/3 от VPIP, если не 1/2. Многие игроки имеют этот показатель даже больше и не имеют никаких проблем, особенно в бмах. Если у вас сыграно достаточно много рук, я ожидаю, что результат игры каждой пары позитивен. Если у вас пара играет в минус, особенно AA-88, то это может говорить о плохом качестве игры. Посмотрите отдельные руки, в которых вы проиграли много денег, и увидите, что вы или играли очень медленно сначала или увлеклись и пошли дальше чем нужно, встретив сопротивление, не будучи улучшившись. Также посмотрите на руки, в которых вы были победителем, и посмотрите играли ли вы так медленно, что недобрали с соперника или так быстро, что выкинули соперника из пота, когда могли бы его подоить.

Одноцветные коннекторы.

(Удовлетворенные соединители в promte - прим.пер., извините не смог удержаться)

Под "Filters..." изменяем "Type of Hole Cards" на "Suited Connectors." Я значительно меньше люблю играть одноцветные коннекторы чем пары но многие игроки играют их постоянно. В результате я не имею четкого представления каковы должны быть ваши VPIP и PFR. Однако ваш BB/hand должен быть положительным, если это не так, то вы возможно не играете

одноцветные коннекторы хорошо. Помните – эти руки хорошо играют в мультипоте, когда не было рейзов или для попытки украсть блайнды. В "Filters..." меняем "Vol. Put \$ In Pot" на "Cold-Called". Когда вы нажмете ОК вы почти не должны видеть вхождений. Для каждого раза, когда вы так входите, вы должны иметь объяснение, почему вы решили так сделать. Посмотрите как вы играли определенные руки, если вы придумать хорошую причину, почему cold-call лучше чем fold или raise, вам лучше переосмыслить стратегию своей игры одноцветными коннекторами.

Хорошие объяснения:

- райз очень небольшой,
- противник пассивен постфлоп,
- я имею позицию на врага,
- наши стеки очень глубоки,
- оппонент невероятно агрессивен префлоп,
- уже было несколько Cold-Callers и т.д.

Я не говорю, что вы не должны Cold-Called с одноцветными коннекторами, я говорю, что вы не должны АВТОМАТИЧЕСКИ делать это.

Ваша стандартная игра должна быть – fold со слабыми одноцветными коннекторами и райз с сильными одноцветными коннекторами.

Разноцветные коннекторы.

Очистите фильтр и вернитесь обратно. Измените "Type of Hole Cards" на "Off-Suited Connectors." Ваш VPIP для этого типа рук должен быть заметно меньше чем VPIP для одноцветных коннекторов. Проверьте ваш уровень выигрыша и убедитесь что он все еще положителен. Сделайте фильтр по Cold-Called и обдумайте причины по которым вы сделали это по аналогии с одноцветными коннекторами.

Постфлоп агрессивность.

Очистите фильтры. Выберите кнопку "More Detail..." над кнопкой "Filters...". Опуститесь вниз. Секция отмечена как "First Action on Flop After A Pre-flop Raise.". Она показывает вероятность continuation betting. Если вы добавите Bet и Raise то показатель должен быть как минимум 40%. Если это не так то вы вероятно выкидываете свои хорошие руки, что стоит вам денег на дистанции. Помните: люди которые часто Cold-Called префлоп часто играют на флопе в стиле fit-or-fold. Если вы не сделаете бет, вы не дадите им шанс сделать фолд. Банк уже достаточно большой и нет причин давать врагам возможность бесплатно смотреть терн, который может улучшить их. Если вы рейзили префлоп, вы должны иметь причину НЕ рейзить флоп. Continuation betting должен быть игрой по определению.

Опуститесь ниже до "Aggression Factor". Ваш показатель должен быть БОЛЬШЕ двух. NoLimit не та игра где вы можете часто делать call и получать прибыль. Вы должны всегда, когда это возможно сделать raise, иначе call; вы должны иметь серьезные причины для того чтоб предпочесть call, чем raise или fold. Как результат вы должны не часто выбирать call в своей игре, что приводит к большому Aggression Factor.

Чек-рейз.

Некоторые люди никогда не делают чек-рейз, другие исполняют этот прием постоянно. Мне лично нравится время от времени делать это. Частотность приема 1% может быть отличным, 0.5% вполне приемлемым. Цель чек-рейза напомнить оппонентом, что ваш check это не обязательно означает то, что вы не имеете руку. Однако, чтобы чек-рейз был соответствующим должны быть специфические обстоятельства. Типично для меня сделать чек-рейз на флопе против префлоп-рейзера или на терне против беттора, рейзера флопа,

который скорее ставит не draw, т.е. когда стол выглядит нескоординированным. Если вы используете чек-рейз более 2% вы скорее всего играете слишком хитро для низколимитного NL, обычная игра принесла бы вам больше прибыли.

Все это лишь небольшое введение в те виды самоконтроля, который вы можете осуществлять с помощью РТ.

Ну вот чуток посвободней со временем стало, доделал.

Вторая пара (карманная пара между старшей и средней картой флопа).

Типичная фолд-бет рука. Если вы в поздней позиции и не более двух оппонентов прочекали до вас вы должны ставить в нерейзаном поте. Слабые/раскованные игроки ответят вам со средней парой или дро. Тайтовые игроки могут выбросить топ пару со слабым киккером или другие не готовые руки.

Падайте если сильный игрок ставит перед вами, особенно если есть еще игроки позади.

Когда вы поставили и получили рерайз как правило вы должны выбросить эту руку. За одним исключением, когда вы сильно подозреваете, что вик-агрессивный игрок тащит дро, тогда вы должны сделать 3бет или уровнять и подождать чтоб потом уронить его на терне.

Средняя пара, туз киккер.

Бет или чек-фолд в зависимости от доски, игроков и количества оппонентов.

Если у вас последнее слово и все прочекали до вас склоняйтесь к бету.

Такая ситуация часто возникает когда вы играете Axs руки. Очень важно не заигрывать глубоко на флопе эти руки.

С Axs руками вы хотите поймать две пары, трипс, пару и натс флеш дро и т.д. Тогда вы можете поймать в ловушку слабый флеш, АК (когда вы поймаете две пары) и трипс с более слабым киккером чем ваш туз.

Средняя пара слабый киккер.

Третья пара (карманная пара между средней и младшей картой)

Когда вы против только двух или трех соперников, то обычно чек-фолд или позиционный бет когда все чекнули до вас.

Иногда берите бесплатную карту когда все чекнули до вас в надежде улучшится.

Падайте, если оппонент поставил.

Младшая пара, туз киккер.

Падайте на любой акшн. Вы можете тянуть два аутса, т.к. туз может дать сопернику две пары. В любом случае у вас максимум 5 аутсов.

Если вы решите сделать бет, то он должен быть сделан исключительно на предрасположенности ситуации к блефу (мало игроков, позиция, нет картинок на доске и т.д. и т.п.)

Младшая пара, слабый киккер.

Падайте на любой акшн. Не делайте позиционный бет.

Делайте бет или чек в поздней позиции, когда все прочекали до вас в зависимости от

обстоятельств.

Натс дро с 9+ аутсами (флеш дро с тузом, две оверкарты и стрит-дро, стрит-флеш дро)

Вместо уравнивания всегда склоняйтесь к оказыванию давления на ваших соперников бетая, рейзя и чек-рейзя. Агрессивная игра предпочтительней против одного или двух оппонентов, который могут выбросить хорошую руку. С 12 аутсами (такими как флеш-дро с туз киккер, дающим 9 натс аутсов на флеш и 3 топ-пара аутсов) у вас есть почти 50% шанс улучшить на терне или ривере. Ставя сопернику алын на флопе вы часто сделаете деньги, т.к. вы имеете равные шансы, если вас уравниют, и имеете хорошие шансы взять банк на флопе сразу.

Но старайтесь поставить алын самому, но не уравнивать алын врага.

Поздняя позиция дает дополнительное преимущество этому типу рук, т.к. вы можете решить что делать ререйз, бет, чек, кол или фолд в зависимости от действий игроков перед вами. Если у вас короткий стек а банк достаточного размера склонитесь к алыну на флопе, даже если у вас первой слово.

Важно: для того чтоб уравниять ставку 75% от банка нужны пот одсы более 30% (14-15 аутсов). Даже учитывая имплаед одсы вы все равно не должны как правило 1-на-1 уравнивать бет более 80%.

Помните, что важно тянуть натс, будьте уверены, что не тянете мертвую против натса.

Не натс-дро с 9 и более аутсами.

Будьте готовы выбросить ваш ненатс дро особенно в рейзанном мульвей банке. Вы не хотите натянуть и пролететь на весть стек.

Чаще всего вы должны избегать ставить и уравнивать со вторым или третьим дро, особенно флеш-дро, где вы очень часто можете оказаться против одноцветного туза.

Со вторым лучшим дро вы можете попробовать атаковать приличным бетом в нерейзаном банке, пытаясь выиграть прямо сейчас.

Не натс дро с 8 и менее аутсами.

Не увлекайтесь, вы имеете маленькие пот одсы и можете тянуть мертвую. Вы хотите посмотреть терн как можно дешевле и узнать сделали ли вы свою руку.

Рейзите, бетьте или падайте в зависимости от доски, акшена и количества оппонентов. Не тратьте ваши деньги уравниванием.

Оверкарты.

Эти руки должны играть с осторожностью против и сильных и слабых соперников.

Сильные игроки знают, что вы тайтовый игрок и поэтому очень часто держите оверкарты, когда на флоп приходят мелкие карты. Это делает вас уязвимым против их воровских рейзов в то же время слабые игроки могут удержаться в банке со слабыми картами.

Если флоп не содержит картинок вы можете бетить около 70-80% банка как блеф/полублеф, показывая оверпару. В частности в должны делать это, будучи префлоп рейзером против не более чем двух соперников.

Избегайте приобрести (дорогостоящую!) привычку бетить так одноцветные/связанные флопы не содержащие картинок и против могих оппонентов. Вы потеряете деньги и способность к блефу ("bluff equity"), которая может быть использована в лучшее время.

Помните, что ваши оверкарты могут быть по-прежнему лучшей рукой против одного или двух соперников, когда выпал мусор.

Игра на терне.

Основное правило, что по-прежнему должны лидировать и строить банк.

Если вы атаковали с дро на флопе, вы должны решить продолжать ли атаку. Если вы решили продолжать, помните, что размер ставки должен возрастать пропорционально банку. Не уравнивайте большие ставки со средними руками, кроме случаев когда вы играете против известного блефуна или игрока в тильте.

Вы можете сделать стил-рейз/стил-бет против тайтового игрока, если вы чувствуете полублеф и имеете какие-то аутсы, на вы должны выбрать правильный момент и иметь хорошие ридсы на соперника. Например, вы имеете KQs и флоп выпал 10-9-3. Вы уравниваете маленькую ставку одинокого соперника и выпадает б-ка, которая дает вам флеш-дро. Если вы чувствуете слабость оппонента, который поставил снова, вы можете попробовать ререйз как полублеф. Вы похоже имеете как минимум 12 чистых аутсов (любой J или флеш-карта) и возможно 18 аутсов (+ K или Q)

Игра на ривере.

Избегайте ставить кроме случаев, когда вы уверены в победе, особенно против жестких соперников. Вы выиграете не много, но много проиграете, т.к. в 90 % получите кол от игроков верящих, что могут побить вашу готовую руку.

Пытайтесь вычислить, что ваш соперник имеет и на какую ставку может ответить.

Иногда чекайте с хорошей рукой, чтобы вызвать блеф, от того, кто, как вы думаете, может поставить блеф, промахнувшись со своими дро, и т.к. он все равно не уравнивает вашу ставку на ривере в любом случае.

Часто вы должны ставить не много, имея лучшую руку, если не было опасной карты на ривере. Это вынудит соперника склониться к уравниванию со слабой рукой.

Когда вы поймали ваш натс-дро, часто бет 80-120% банка четко скажет, что вы поймали свое дро или блефуете. Такой размер бета дает почти столько же колов как и маленький бет.